

**GOBIERNO DEL ESTADO DE YUCATÁN**  
**OPERADORA ENERGÉTICA Y MARÍTIMA DE YUCATÁN, S.A. DE C.V. DE PARTICIPACIÓN ESTATAL MAYORITARIA**  
**LICITACIÓN PÚBLICA ESTATAL**

Convocatoria: 001

Con fundamento en lo establecido en el artículo 134 de la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos, el artículo 107 de la Constitución Política del Estado de Yucatán, con base al Decreto 638/2023, y de conformidad con los artículos 25, 28 y 35 de la Ley de Obra Pública y Servicios Conexos del Estado de Yucatán en vigor, se convoca a las personas físicas y/o morales que cuenten con experiencia, capacidad técnica y económica, que dispongan del equipo necesario y suficiente y que deseen participar en la Licitación Pública correspondiente a la obra pública con base en precios unitarios y tiempo determinado que se describe a continuación:

No. de Licitación	Costo de las bases	Fecha y hora límite para adquirir las bases	Fecha y hora de la visita al lugar de los trabajos	Fecha y hora de la Junta de aclaraciones	Fecha y hora del Acto de Presentación y Apertura de Proposiciones	
GE-YUC-OEMY-OB-LP-001-2023	\$1,000,000.00	11 de enero de 2024 de 09:00 a 14:00 Horas	9 de enero de 2024 10:00 Horas	12 de enero de 2024 10:00 Horas	29 de enero de 2024 10:00 Horas	
Ubicación de la obra	Descripción general de la obra			Fecha estimada de inicio	Plazo de ejecución	Capital contable requerido
Progreso, Yucatán	Ampliación y Modernización del Puerto de Altura de Progreso (Ampliación Puerto de Altura de Progreso y Obras Complementarias).			22 de febrero de 2024	570 días naturales	\$100,000,000.00

- I. La Operadora Energética y Marítima de Yucatán, S.A. de C.V. de Participación Estatal Mayoritaria (OEMY), tiene su domicilio en Avenida Principal, Industrias No Contaminantes 13613, Sodzil Norte, Mérida, Yucatán, C.P. 97110, Tel. (999) 9303730.
- II. Quienes deseen participar, previamente podrán consultar las bases de esta convocatoria, disponible en el Departamento de Proyectos y Concursos de la OEMY en el domicilio antes mencionado.