



Solicitud folio: **130219800004624**

Municipio de Chapantongo, Hidalgo, 27 de octubre de 2024.

C. MARCO PEREZ PEREZ

marcopperez2023@gmail.com

P R E S E N T E.

Con relación a su solicitud presentada vía **Plataforma Nacional de Transparencia**, con número de folio **130219800004624**, el día **17 del mes de octubre del año 2024**, y recibida por la Unidad de Transparencia del Ayuntamiento de Chapantongo Hidalgo y con fundamento en los artículos: 5, 7, 8, 13, 14, 16, 17, 19, 20, 22, 23, 119, 120, 124, 125, 127, 129, 130, 133 de la Ley de Transparencia y Acceso a la Información Pública para el Estado de Hidalgo; esta Unidad de Transparencia del Municipio de Chapantongo da respuesta conforme a lo siguiente:

"Buena tarde

Con base a la Ley de Transparencia y Acceso a la Información Pública para el Estado de Hidalgo, ejerciendo mi derecho ciudadano respecto al acceso a la información pública, solicito de la manera más atenta la siguiente información:

1) ¿Cuántos servidores públicos (trabajadores) tiene la actual administración pública?

La actual Administración Pública 2024-2027 del Ayuntamiento de Chapantongo, Hidalgo cuenta con 184 servidores públicos.

2) ¿Cuántos de los servidores públicos tienen alguna discapacidad? De los reportados en la pregunta no.1

De los 184 servidores públicos, 6 de ellos cuentan con alguna discapacidad.

3) ¿Qué cargo ocupan los servidores públicos con discapacidad, reportados anteriormente?" Sic.

Puesto de área de trabajo	N° de servidores públicos con Discapacidad
Personal de limpieza	1
Servicios Municipales	4
Regidor	1

Unidades Internas Generadoras de la Información:

Secretaría General del Municipio de Chapantongo.

Gracias por ejercer su derecho de acceso a la información, esta Unidad de Transparencia se encuentra a sus órdenes en los teléfonos 763 728 5007 Ext. 114 ó al correo electrónico chapantongotransparencia@gmail.com

A T E N T A M E N T E
ING. IVONNE LÓPEZ LÓPEZ
TITULAR DE LA UNIDAD DE TRANSPARENCIA
DEL MUNICIPIO DE CHAPANTONGO, HIDALGO.

PERIODO
2024-2027