

a) La denominación de la materia

### INTELIGENCIA ARTIFICIAL

b) El documento y/o expresión documental donde se precise el contenido de la materia (contenido de la asignatura, temario, programa del curso, programa de estudios, objetos de aprendizaje, etc.).



PROGRAMA EDUCATIVO:

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL



EN COMPETENCIAS PROFESIONALES

PROGRAMA DE ASIGNATURA: FUNDAMENTOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

CLAVE: E-FIA-3

Propósito de aprendizaje de la Asignatura	El estudiante comprenderá, diseñará y ejecutará los fundamentos teóricos y prácticos de la Inteligencia Artificial, a través del uso de metodologías de análisis, diseño y plataformas de aplicaciones de Inteligencia Artificial con el fin de proponer soluciones a problemas en diversos sectores.				
Competencia a la que contribuye la asignatura	Desarrollar soluciones innovadoras de integración de tecnologías de la información mediante metodologías y herramientas de seguridad informática, internet de las cosas, sistemas inteligentes y administración de proyectos; con base en las normas y estándares aplicables para atender las áreas de oportunidad, resolver las necesidades y optimizar los procesos y recursos de diversos sectores.				
Tipo de competencia	Cuatrimestre	Créditos	Modalidad	Horas por semana	Horas Totales
Específica	7	5.63	Escolarizada	6	90

c) Indicar si la materia es impartida en: licenciatura, especialidad, maestría, doctorado y/o posdoctorado.

### Licenciatura

d) En caso afirmativo, señalar la denominación de la licenciatura, especialidad, maestría, doctorado y/o posdoctorado donde se imparte la materia.

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL