

Carpeta actual: **ENTRADA**[Desconectarse](#)[Componer](#) [Direcciones](#) [Carpetas](#) [Opciones](#) [Buscar](#) [Ayuda](#)[Lista de mensajes](#) | [No leído](#) |
[Borrar](#)[Anterior](#) | [Siguiente](#)[Reenviar](#) | [Reenviar como adjunto](#) | [Responder](#) | [Responder a todos](#)**Asunto:** solicitud de información**De:** José de Jesús Barraza <josedejesusbarraza3@gmail.com>**Fecha:** Mie, 28 de Agosto de 2024, 11:41 pm**Para:** "Unidad de Transparencia del Ayuntamiento de Tepic" <transparencia@tepic.gob.mx>**Prioridad:** Normal**Opciones:** [Ver encabezado completo](#) | [Ver versión imprimible](#) | [Bajar este mensaje como un archivo](#)

Reciban un saludo

Me gustaría conocer de cuántos registros como recolector de residuos de manejo especial tiene conocimiento la presidenta municipal del ayuntamiento de Tepic, en este año 2024 y de los anteriores 2023 y del 2022, los cuales fueron emitidos por la secretaria de desarrollo sustentable del estado, e informada la presidenta en turno con copia del registro para su CONOCIMIENTO?

Me gustaría conocer cuántas licencias municipales de funcionamiento existen para acopio de vidrio y para aceite vegetal usado, y sus respectivos domicilios?

Me gustaría conocer si para tener un centro de acopio de vidrio y de aceite vegetal usado, se necesita contar con licencia municipal de funcionamiento y cuales son los requisitos para obtener la licencia municipal de funcionamiento?

Me gustaría conocer si un ciudadano en la ciudad de Tepic a estado prestando servicios de recolección de residuos de manejo especial durante los últimos 5 años y durante ese tiempo no ha tramitado su licencia municipal de funcionamiento, debe pagar las licencias municipales de funcionamiento de los años que no las tramito, o solo paga la del año en curso?

José de Jesús Barraza Palomera
3222321621

Ficheros adjuntos:[untitled-\[2\].html](#)

1.5 k

[text/html]

[Descargar](#) | [Ver](#)[Borrar y Atrás](#) | [Unread & Prev](#) | [Unread & Next](#) | [Borrar y Adelante](#)

Mover a:

ENTRADA ▼

Mover